

Kategoria Open Akademickich Mistrzostw Województwa Podkarpackiego

WSPINACZKA SPORTOWA – AMWP 2018/19 – Regulamin techniczny

I. PROGRAM ZAWODÓW

1. Zawody rozgrywane są w jeden dzień i składają się z dwóch konkurencji:
 - zawodów na trudność – blok poranny
 - zawodów na czas – blok popołudniowy
2. Przepisy zawodów „na trudność”:
 - 2.1 Zawody powinny być rozgrywane na projektowanych w tym celu sztucznych ścianach wspinaczkowych o minimalnej wysokości 6 metrów i minimalnej szerokości 2 metrów dla każdej drogi. Za zgodą sędziego głównego, w części ściany szerokość drogi może być mniejsza niż 2 metry.
 - 2.2 Wszystkie drogi w konkurencji „na trudność” powinny być pokonywane z górną asekuracją.
 - 2.3 Konkurencja „na trudność” powinna być rozgrywana na drogach pokonywanych flash – po zademonstrowaniu wspinaczki na każdej z dróg eliminacyjnych.
 - 2.3.1 Podczas oglądania drogi, zawodnicy mogą dotykać pierwszych chwytów na drodze bez odrywania obu nóg od ziemi.
 - 2.3.2 Drogę uznaje się za ukończoną, jeżeli zawodnik dołoży drugą rękę do chwytu końcowego (TOP)
 - 2.3.3 Konkurencja „na trudność” składają się:
 - a) 5 dróg o zróżnicowanych trudnościach
 - b) każdy zawodnik wspina się na wszystkich drogach
 - c) droga powinna być skomponowana w ten sposób, że trudności wzrastają w miarę pokonywania drogi
 - d) przerwa przed startem do kolejnej drogi wynosi min. 10 minut
 - 2.3.4 Przebieg konkurencji
 - a) Kolejność startów zawodników powinna być ustalona losowaniem indywidualnym.
 - b) Zawodnik rozpoczyna start na drodze w momencie oderwania obu nóg od powierzchni ziemi.
 - 2.3.5 Punktacja:

Każdy chwyt na drodze będzie punktowany (1pkt.):

 - każdy utrzymany chwyt jest klasyfikowany jako 1pkt.
 - ruch postępowy do kolejnego chwytu bez dotknięcia go +0,25pkt;
 - ruch i dotknięcie kolejnego chwytu +0,5pkt.
 - złapanie kolejnego chwytu bez wyraźnego utrzymania +0,75pkt.
 - 2.3.6 Wyniki:

wynik końcowy jest sumą punktów uzyskanych na wszystkich drogach,
 - 2.3.7 Drogę wspinaczkową uznaje się za nieukończoną, jeżeli zawodnik:
 - a. odpadł od ściany,
 - b. użył do wspinania nie przeznaczonej do użycia, leżącej poza ogranicznikami części ściany albo chwytów lub rzeźby,
 - c. użył do wspinania, rękoma, otworów w ścianie, przeznaczonych do mocowania chwytów,
 - d. użył do wspinania punktów asekuracyjnych lub ekspresów,
 - e. po starcie dotknął ziemi jakąkolwiek częścią ciała,
 - f. skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy (sztucznych ułatwień).
 3. Przepisy zawodów „na czas”
 - 3.1 Zawody w konkurencji „na czas” powinny się składać z rundy eliminacyjnej i rundy finałowej.
 - 3.2 Zawody „na czas” powinny być przeprowadzane na dwóch drogach o takiej samej długości, zbliżonym przebiegu i trudnościach.
 - 3.3 Zalecana wysokość drogi wynosi min. 8–15 , z całkowitym przewieszeniem nie przekraczającym 2 metrów. Jeśli droga prowadzi przez okap, jego maksymalny wysięg nie powinien przekraczać 0,5 metra.
 - 3.4 Do pomiaru czasu na drogach powinno się stosować urządzenie mechaniczno-elektroniczne, pomiar powinien być dokonywany z dokładnością do 0,01 sekundy.
 - 3.5 Droga powinna zostać uznana za ukończoną, jeżeli zawodnik wspiął się zgodnie z obowiązującymi przepisami i uderzył ręką w punkt oznaczający zatrzymanie pomiaru czasu.
 - 3.6 Start zawodnika nie powinien zostać uznany za ukończony, jeżeli zawodnik:
 - a) odpadł od ściany,
 - b) dotknął części ściany znajdującej się poza ogranicznikami drogi,
 - c) użył górnej lub bocznej krawędzi ściany,
 - d) po starcie dotknął ziemi jakąkolwiek częścią ciała,
 - e) skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy (sztucznych ułatwień).
 - 3.7 Wyniki
 - a) Klasyfikacja zawodników i czasy uzyskane przez każdego z nich w poszczególnych rundach zawodów powinny być podane do wiadomości publiczności i trenerów bezpośrednio po opracowaniu wyników
 - b) Końcowe wyniki zawodów powinny zawierać czasy uzyskane przez zawodników na wszystkich drogach we wszystkich rundach zawodów.
 - 3.8 Przebieg konkurencji
 - a) Kolejność startów zawodników w eliminacjach powinna być ustalona losowaniem indywidualnym.
 - b) Drogi w obu rundach powinny być te same.
 - c) Każdy zawodnik powinien rozpocząć wspinaczkę od drogi 1, a po jej ukończeniu przejść na drogę 2.
 - d) Klasyfikację zawodnika ustala się wg łącznego czasu, będącego sumą czasów osiągniętych przez niego na obu drogach.
 - e) Zawodnikowi, który nie ukończy drogi eliminacyjnej zostaje przypisany czas 01:00,00
 - f) Do rundy finałowej wchodzi 8 zawodników i 8 zawodniczek.
 - g) Finały rozgrywane są w systemie pucharowym zgodnie z przepisami PZA.
 - h) Zawodnik może popełnić jeden falstart bez dalszych konsekwencji w trakcie trwania zawodów. Przy drugim falstarte w trakcie trwania danych zawodów, zawodnikowi nie zapisuje się czasu i nie bierze on udziału w dalszej rywalizacji.
 - 3.9 Nieukończenie drogi w rundzie finałowej
 - a) Zawodnikowi, który nie ukończy drogi finałowej zostaje przypisany czas 01:00,00

- 3.10 b) Bieg o pierwsze i trzecie miejsce musi zostać przeprowadzony i musi wyłonić zwycięzcę.
Prezentacja drogi i obserwacja
a) Przejście każdej z dróg powinno zostać zademonstrowane dwukrotnie, za pierwszym razem powoli, a za drugim razem szybko.
b) Zawodnicy mogą w czasie okresu obserwacji drogi dotykać chwyków na drodze nie odrywając obu nóg od powierzchni ziemi.

II. UCZESTNICTWO

1. Warunkiem uczestnictwa w zawodach jest:
 - 1.1 rejestracja poprzez formularz dostępny na stronie www.wspinarie.rzeszow.pl do dnia 08.11.2018
 - 1.2 w dniu zawodów należy wpłacić wpisowe (20 zł) oraz podpisać listę startową, w której zawodnik oświadcza, że:
 - zapoznał się z regulaminem zawodów i nie wnosi do niego zastrzeżeń
 - startuje na własną odpowiedzialność
 - nie posiada przeciwwskazań zdrowotnych dla uprawiania wspinaczki sportowej
 - zawodnicy niepełnoletni zobowiązani są do dostarczenia organizatorom zgodę na start podpisaną przez rodziców

III. PUNKTACJA

1. W Mistrzostwach prowadzone są następujące klasyfikacje:
 - indywidualna kobiet
 - indywidualna mężczyzn
2. Ostateczny wynik zawodnika jest sumą punktów uzyskanych za miejsca w konkurencjach na trudność i na czas.
3. Za uzyskane miejsca zawodnik/czka otrzymuje określoną liczbę punktów zgodnie z poniższą tabelą:

Miejsce	Pkt.
1	100
2	95
3	90
4	88
5	86
6	84
7	82
8	80
9	78
10	76
...	...

IV. UWAGI KOŃCOWE

1. Zawody rozgrywane są w oparciu o przepisy Polskiego Związku Alpinizmu z uwzględnieniem zapisów niniejszego regulaminu technicznego.