

# Akademickie Mistrzostwa Województwa Podkarpackiego

## WSPINACZKA SPORTOWA – AMWP 2015/16 – Regulamin techniczny

### I. PROGRAM ZAWODÓW

1. Mistrzostwa przeprowadzane są dla studentów i pracowników uczelni, którzy są członkami Akademickiego Związku Sportowego w okręgu podkarpackim
2. Zawody rozgrywane są w jeden dzień i składają się z dwóch konkurencji:
  - zawodów na trudność – blok poranny
  - zawodów na czas – blok popołudniowy
3. Przepisy zawodów „na trudność”:
  - 3.1 Zawody powinny być rozgrywane na projektowanych w tym celu sztucznych ścianach wspinaczkowych o minimalnej wysokości 6 metrów i minimalnej szerokości 2 metrów dla każdej drogi. Za zgodą sędziego głównego, w części ściany szerokość drogi może być mniejsza niż 2 metry.
  - 3.2 Wszystkie drogi w konkurencji „na trudność” powinny być pokonywane z górną asekuracją.
  - 3.3 Konkurencja „na trudność” powinna być rozgrywana na drogach pokonywanych flash – po zademonstrowaniu wspinaczki na każdej z dróg eliminacyjnych.
    - 3.3.1 Podczas oglądania drogi, zawodnicy mogą dotykać pierwszych chwytów na drodze bez odrywania obu nóg od ziemi.
    - 3.3.2 Drogę uznaje się za ukończoną, jeżeli zawodnik dołoży drugą rękę do chwytu końcowego (TOP)
    - 3.3.3 Konkurencja „na trudność” składają się:
      - a) 5 dróg o zróżnicowanych trudnościach
      - b) każdy zawodnik wspina się na wszystkich drogach
      - c) droga powinna być skomponowana w ten sposób, że trudności wzrastają w miarę pokonywania drogi
      - d) przerwa przed startem do kolejnej drogi wynosi min. 15 minut
    - 3.3.4 Przebieg konkurencji
      - a) Kolejność startów zawodników powinna być ustalona losowaniem indywidualnym.
      - b) Zawodnik rozpoczyna start na drodze w momencie oderwania obu nóg od powierzchni ziemi.
    - 3.3.5 Punktacja:

Każdy chwyt na drodze będzie punktowany (1pkt.):

      - każdy utrzymany chwyt jest klasyfikowany jako 1pkt.
      - ruch postępowy do kolejnego chwytu bez dotknięcia go +0,25pkt;
      - ruch i dotknięcie kolejnego chwytu +0,5pkt.
      - złapanie kolejnego chwytu bez wyraźnego utrzymania +0,75pkt.
    - 3.3.6 Wyniki:

wynik końcowy jest sumą punktów uzyskanych na wszystkich drogach,
    - 3.3.7 Drogę wspinaczkową uznaje się za nieukończoną, jeżeli zawodnik:
      - a. odpadł od ściany,
      - b. użył do wspinania nie przeznaczonej do użycia, leżącej poza ogranicznikami części ściany albo chwytów lub rzeźby,
      - c. użył do wspinania, rękoma, otworów w ścianie, przeznaczonych do mocowania chwytów,
      - d. użył do wspinania punktów asekuracyjnych lub ekspresów,
      - e. po starcie dotknął ziemi jakąkolwiek częścią ciała,
      - f. skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy (sztucznych ułatwień).- 4. Przepisy zawodów „na czas”
  - 4.1 Zawody w konkurencji „na czas” powinny się składać z rundy eliminacyjnej i rundy finałowej.
  - 4.2 Zawody „na czas” powinny być przeprowadzane na dwóch drogach o takiej samej długości, zbliżonym przebiegu i trudnościach.
  - 4.3 Zalecana wysokość drogi wynosi min. 8–15 , z całkowitym przewieszeniem nie przekraczającym 2 metrów. Jeśli droga prowadzi przez okap, jego maksymalny wysięg nie powinien przekraczać 0,5 metra.
  - 4.4 Do pomiaru czasu na drogach powinno się stosować urządzenie mechaniczno-elektroniczne, pomiar powinien być dokonywany z dokładnością do 0,01 sekundy.
  - 4.5 Droga powinna zostać uznana za ukończoną, jeżeli zawodnik wspiął się zgodnie z obowiązującymi przepisami i uderzył ręką w punkt oznaczający zatrzymanie pomiaru czasu.
  - 4.6 Start zawodnika nie powinien zostać uznany za ukończony, jeżeli zawodnik:
    - a) odpadł od ściany,
    - b) dotknął części ściany znajdującej się poza ogranicznikami drogi,
    - c) użył górnej lub bocznej krawędzi ściany,
    - d) po starcie dotknął ziemi jakąkolwiek częścią ciała,
    - e) skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy (sztucznych ułatwień).
  - 4.7 Wyniki
    - a) Klasyfikacja zawodników i czasy uzyskane przez każdego z nich w poszczególnych rundach zawodów powinny być podane do wiadomości publiczności i trenerów bezpośrednio po opracowaniu wyników
    - b) Końcowe wyniki zawodów powinny zawierać czasy uzyskane przez zawodników na wszystkich drogach we wszystkich rundach zawodów.
  - 4.8 Przebieg konkurencji
    - a) Kolejność startów zawodników w eliminacjach powinna być ustalona losowaniem indywidualnym.
    - b) Drogi w obu rundach powinny być te same.
    - c) Każdy zawodnik powinien rozpocząć wspinaczkę od drogi 1, a po jej ukończeniu przejść na drogę 2.
    - d) Klasyfikację zawodnika ustala się wg łącznego czasu, będącego sumą czasów osiągniętych przez niego na obu drogach.
    - e) Zawodnikowi, który nie ukończy drogi eliminacyjnej zostaje przypisany czas 01:00,00
    - f) Do rundy finałowej wchodzi 8 zawodników i 4 zawodniczki.
    - g) Finały rozgrywane są w systemie pucharowym zgodnie z przepisami PZA.

- h) Zawodnik może popełnić jeden falstart bez dalszych konsekwencji w trakcie trwania zawodów. Przy drugim falstarte w trakcie trwania danych zawodów, zawodnikowi nie zapisuje się czasu i nie bierze on udziału w dalszej rywalizacji.

4.9 Nieukończenie drogi w rundzie finałowej

- a) Zawodnikowi, który nie ukończy drogi finałowej zostaje przypisany czas 01:00,00  
b) Bieg o pierwsze i trzecie miejsce musi zostać przeprowadzony i musi wyłonić zwycięzcę.

4.10 Prezentacja drogi i obserwacja

- a) Przejście każdej z dróg powinno zostać zademonstrowane dwukrotnie, za pierwszym razem powoli, a za drugim razem szybko.  
b) Zawodnicy mogą w czasie okresu obserwacji drogi dotykać chwyków na drodze nie odrywając obu nóg od powierzchni ziemi.

## II. UCZESTNICTWO

Każda uczelnia ma prawo zgłosić dowolną liczbę zawodników/czek oraz dwie osoby towarzyszące (kierownik i trener). Dla zawodników startujących poza Akademickimi Mistrzostwami Województwa Podkarpackiego zostanie utworzona osobna klasyfikacja „open”.

## III. PUNKTACJA

- W Mistrzostwach prowadzone są następujące klasyfikacje:
  - indywidualna kobiet
  - indywidualna mężczyzn
  - drużynowa uczelni
- Ostateczny wynik zawodnika jest sumą punktów uzyskanych za miejsca w konkurencjach na trudność i na czas.
- Za uzyskane miejsce zawodnik/czka otrzymuje określoną liczbę punktów zgodnie z poniższą tabelą:

Miejsce	Pkt.
1	100
2	95
3	90
4	88
5	86
6	84
7	82
8	80
9	78
10	76
...	...

- Do klasyfikacji drużynowej, zaliczane są punkty zdobyte przez 1 najlepszą zawodniczkę i 2 najlepszych zawodników danej uczelni.
- Zespoły są klasyfikowane w punktacji drużynowej, jeżeli 1 zawodniczka i/lub 1 zawodnik z danej uczelni wystartuje w Mistrzostwach i ukończy minimum jedną konkurencję.

## IV. UWAGI KOŃCOWE

- Zawody rozgrywane są w oparciu o przepisy Polskiego Związku Alpinizmu z uwzględnieniem zapisów niniejszego regulaminu technicznego.